

【情報学部先端情報領域プログラム】科目とディプロマ・ポリシーとの相関

神奈川大学のディプロマ・ポリシー

DP1 自立した良識ある市民としての判断力と実践力 /Judgment and practical ability as an independent citizen of sound sense
DP2 国際的感性とコミュニケーション能力 /International sensibilities and communication capabilities
DP3 時代の課題と社会の要請に応えた専門的知識と技能 /Expert knowledge and skills to address the issues of the age and the demands of society

下表において

○=ディプロマ・ポリシーと関連している

授業科目の 名称	授業を行う 年次	単位数	DP1	DP2	DP3
FYS	1	2	○	○	
必修(選択必修)の外国語科目	1~4	1~2		○	
上記以外の外国語科目	1~2	2		○	
「教養基礎演習」の科目	1~4	2		○	
「人文の分野」の科目	1~4	2	○	○	
「社会の分野」の科目	1~4	2	○	○	
「自然の分野」の科目	1~4	2	○		○
「人間形成の分野」の科目	1~4	1~2	○	○	
「現代社会と市民」の科目	1~4	2	○	○	
解析I	1	2	○		○
線形代数I (行列)	1	2	○		○
離散数学 I	1	2	○		○
解析II	1	2	○		○
線形代数II (線形空間)	1	2	○		○
計算機科学概論	1	2			○
システム数理概論	1	2	○		○
情報科学リテラシー	1	4	○		○
プログラミングA	1	2			○
プログラミングA演習	1	4			○
情報基盤と情報倫理	1	2	○		
離散数学 I 演習	1	2	○	○	○
離散数学 II	1	2	○	○	○
離散数学 II 演習	1	2	○	○	○
計算機システム基礎	2	2	○	○	○
プログラミング技法 II	2	2			○
プログラミング技法 II 演習	2	2	○	○	○
アルゴリズム論	2	2			○
確率統計学 I	2	2	○		○
確率統計学 II	2	2	○		○
解析III	2	2	○		○
プログラミングB	2	4			○
データベースシステム	2	2	○		○
オートマトン理論	2	2			○
オペレーティングシステム	2	2	○		○
ソフトウェア工学	3	2	○		○
関数型プログラミング	3	2	○		○
情報検索	3	2			○
数値解析	3	2	○	○	○
情報論理学	3	2	○	○	○
システム工学	3	2			○

授業科目の 名称	授業を行う 年次	単位数	DP1	DP2	DP3
計算機概論Ⅲ	3	2			○
オートマトンとコンパイラ	3	2	○		○
マルチメディア	3	2			○
複素解析学	3	2	○		○
意思決定論	3	2	○		○
情報職業論	3	2	○		
[シ]特別演習Ⅰ	3	2	○	○	○
[計]情報ゼミナール	3	2		○	○
[シ]特別演習Ⅱ	3	2	○	○	○
オブジェクト指向プログラミング	3	2			○
計算可能性	3	2	○		○
情報セキュリティ	3	2	○		○
情報理論	3	2			○
コンピュータネットワーク	3	2	○		○
暗号理論	3	2	○		○
プライバシー保護	3	2	○		○
計算と論理	3	2	○	○	○
情報代数学	3	2	○	○	○
非線形数理	3	2	○		○
多変量解析	3	2	○		○
位相と論理	3	2	○	○	○
システム検証	3	2	○	○	○
画像情報処理	3	2	○	○	○
コンピュータグラフィックス	3	2	○	○	○
最適化数理	3	2	○		○
複雑系と生命数理	3	2	○	○	○
シミュレーション技法	3	2	○	○	○
人工知能Ⅰ	3	2			○
自然言語解析	3	2		○	○
人工知能Ⅱ	3	2			○
機械学習	3	2	○		○
データマイニング	3	2	○	○	○
バイズ理論	3	2	○		○
情報科学特論Ⅰ	3	1			○
情報科学特論Ⅱ	3	1			○
情報科学特論Ⅲ	3	1			○
情報科学特論Ⅳ	3	1			○
位相幾何学	3	2	○		○
人工知能	3	2			○
ゲーム理論	3	2			○
計算の複雑さ	3	2			○
計算機科学発展演習	3	2		○	○
情報英語	3	2	○	○	
算譜言語論	3	2			○
コンパイラ	3	2			○
[計]輪講Ⅰ	4	1		○	○
[シ]卒論ゼミⅠ	4	1		○	○
卒業研究Ⅰ	4	4	○	○	○
[計]輪講Ⅱ	4	1		○	○
[シ]卒論ゼミⅡ	4	1		○	○
卒業研究Ⅱ	4	4	○	○	○